

## Näyttelyvierailun jatkot: Olof Ottelin - sisustusarkkitehti ja muotoilija

Voitte jatkaa tutkimuksia muotoilun parissa päiväkodissa tai koululla seuraavien tehtävien avulla.

**SINKKA**

TAIDE- JA MUSEOKESKUS

### Mistä löytyy...?

Tutkikaa paikkoja, huonekaluja ja tavaroita päiväkodissa tai koulussa. Pohtikaa, mistä löytyy:

#### Paikka, jossa on mukava istua

*Miksi valitsit juuri tämän paikan?*

#### Paikka, jossa tulee rauhallinen olo

*Mikä paikassa saa olon rauhalliseksi?*

#### Tavara tai huonekalu, jota käytän joka päivä

*Mihin tavaraa tai huonekalua käytetään? Kuinka selviäisit päivän ilman sitä?*

#### Tavara tai huonekalu, joka on tehty puusta

#### Tavara tai huonekalu, joka on tehty muovista

#### Tavara tai huonekalu, joka on tehty metallista

*Miltä puu tuntuu? Entä muovi ja metalli? Miksiköhän esine on tehty juuri tästä materiaalista?*

*Millaisia muita puusta, muovista tai metallista valmistettuja tavaroita tiedät?*

#### Tavara tai huonekalu, joka on suunniteltu lapsille

#### Tavara tai huonekalu, joka on suunniteltu aikuisille

*Mistä tiesit, että tämä tavara tai huonekalu on suunniteltu lapselle/aikuiselle? Miksi tarvitaan erikseen esineitä, jotka on suunniteltu erityisesti lapsille tai aikuisille? Keksittekö tavaroita, joita sekä lapset että aikuiset voivat käyttää?*

Voitte keskustella löydöistänne apukysymysten avulla. Voitte myös valokuvata tai piirtää löytämänne paikat ja esineet.



## Parantele esinettä!

1. **a) Etsi päiväkodista, koulusta tai kotoasi mielenkiintoinen esine.**

*Se voi olla minkäläinen esine vain, esimerkiksi huonekalu, lelu, käyttötavara, vaate, koriste-esine tai vaikka jokin kummallinen kapistus, jonka käyttötarkoitusta et tiedä.*

**tai**

1. **b) Selaile Olof Ottelinin suunnittelemaa huonekaluja *Tuoleja ja tiloja* -hakupalvelussa ja valitse niistä mielenkiintoisin.**

*Löydät hakupalvelun osoitteesta: <https://tuolejajatiloja.finna.fi/>. Sivulta löydät Suunnittelijat-valikon, jonka kautta pääset selaamaan Olof Ottelinin huonekaluja.*

2. **Piirrä esineestä kuva tai ota siitä valokuva.**

3. **Pohdi, mitä tiedät esineestä. Voit kirjoittaa tiedot halutessasi ylös.**

*Voit miettiä esimerkiksi: Mihin esinettä käytetään? Mistä materiaaleista se on valmistettu? Millaisista osista esine koostuu? Milloin se on valmistettu, onko se uusi vai vanha? Missä maassa esine on tehty? Kuka esineen on suunnitellut? Liittyykö esineeseen jokin tarina?*

4. **Mieti, kuinka esinettä voisi parannella!**

*Mikä tekisi esineestä toimivamman nykyisessä käyttötarkoituksessaan? Tai kuinka esinettä voisi muuttaa niin, että se toimisi aivan uudessa käyttötarkoituksessa? Voit esimerkiksi lisätä esineeseen osia tai muuttaa sen materiaaleja, värejä tai kokoa.*

5. **Piirrä kuva parannellusta esineestä.**

6. **Esittele alkuperäinen esine ja paranneltu versio muille!**

